

# Confiance & Trahisons

3-10 joueurs – 8+ - 10-20 min.

## Matériel

- 54 pions (recto-verso)
- 75 diamants (= monnaie)
- 20 cartes
- 20 pinces



## Principe

Chaque joueur est à la tête d'un royaume. Il va interagir avec ses 2 voisins. Il pourra se développer, faire la guerre ou encore saboter les développements de ses voisins.

## Mécanismes

- Négociation
- Ordres cachés
- Élimination

Un jeu de Loïc Lamy

06 88 33 06 21

loic.lamy@laposte.net

<http://lynko.free.fr>