

# Au bon pêcheur

2-4 joueurs – 5+ - 10-20 min.

## Matériel

- 1 plateau
- 24 tuiles aimantées
- 19 cartes
- 4 dés
- 2 cannes à pêche aimantées



## Principe

Il s'agit de pêcher en profitant au mieux de ses équipements. Il s'agit d'un jeu de mémoire à contraintes (on ne peut retourner que des tuiles d'un même secteur) et à combinaisons (on gagne des équipements aidant à mieux pêcher).

## Mécanismes

- Mémoire
- Lancer de dés

Un jeu de Loïc Lamy

06 88 33 06 21

loic.lamy@laposte.net

<http://lynko.free.fr>