

Bombberman

4-10 joueurs – 8+ - 10-20 min.

Matériel

4 pions bombe

40 cartes

36 tuiles



Principe

4 bombes tournent autour de la table. À chaque tour les joueurs vont voter pour décider laquelle va exploser, chacun tâchant de se faire le moins toucher possible.

Mécanismes

- Négociation
- Vote

Un jeu de Loïc Lamy

06 88 33 06 21

loic.lamy@laposte.net

<http://lynko.free.fr>