

Purée de cochon

2 joueurs

But du jeu

Pour le loup : retrouver les 5 ingrédients de sa liste de courses.

Pour le cochon : si le loup perd, le cochon gagne

Matériel

10 cartes liste de courses

30 cartes cochon

4 pions cochons

1 pion loup

7 plateaux

24 pions ingrédients

Mise en place

On place les 7 plateaux en rond.

On met les 4 pions cochons et le pion loup sur le plateau loup.

On donne une liste de courses au loup.

On met 4 ingrédients face cachée sur chacun des plateaux, sauf sur ceux de l'école et du loup.

Donner 5 cartes au joueur cochons.

Mettre les faux ingrédients sur le côté.

Déroutement du tour

Le loup commence.

Il se déplace de 1 ou 2 cases dans le sens des aiguilles d'une montre.

Il retourne un pion ingrédient sur le plateau où il est, il le regarde et il le repose face cachée.

C'est au tour du cochon.

Il joue une carte, il fait son effet, la défaisse, puis il en pioche une.

Plateaux spéciaux

Quand le loup va sur le plateau école, le cochon défaisse tous ses pièges.

Quand le loup va sur le plateau loup il y remet 1 pion cochon.

Effet des cartes

- Mensonge : enlever un cochon du plateau loup. Si il n'y a plus de cochons sur le plateau loup, la partie est finie.
- Panier : faire pivoter un plateau sur lui-même.
- Panneau : échanger 2 plateaux de place.
- Ajouter un faux : retirer un pion ingrédient et placer un pion un faux ingrédient à la place.
- Piège : poser la carte face cachée devant soi. Si le loup arrive sur le plateau indiqué par une carte piège, défaisser la carte piège, le loup passe son tour.

Fin du jeu

À tout moment, le loup peut annoncer qu'il sait où sont les 5 ingrédients de sa liste de course. Il doit alors retourner 5 ingrédients.

Si il n'y a plus de cochon sur le plateau loup, le loup est obligé de retourner 5 ingrédients.

Pour chaque erreur (ingrédient retourné ne correspondant pas à la liste de courses) :

- Si il reste un cochon sur le plateau loup, enlever ce cochon du plateau loup et retourner un pion supplémentaire.
- Si il ne reste pas de cochon sur le plateau loup, le joueur cochon a gagné.

Si le loup parvient à retourner les pions ingrédients correspondant aux 5 ingrédients de sa liste de courses, il a gagné.

Par Dimitri, Alban, Céléna, Marie, Léa, Camille et Jules