

Boucle d'ours

3 à 6 joueurs

But du jeu

Avoir le plus beau déguisement.

Matériel

55 cartes.

Mise en place

Mélanger les cartes puis donner quatre cartes à chaque joueur.

Déroulement du tour

Chaque joueur pose une carte cachée sur la table.

Lorsque tous ont choisi, tout le monde retourne sa carte.

Puis chacun fait l'action de sa carte.

Enfin, chacun pioche une carte.

Effet des cartes

- Déguisement : on pose la carte visible devant soi.
- Papa ours : les cartes filles qui ont été posées au même tour sont défaussées.
- Bricole : piocher une carte de plus.
- Pièce : piquer une carte déguisement d'un autre joueur posée devant lui.

Si il y a au moins deux cartes bricoles, deux cartes papa ours ou deux cartes pièce jouées au même tour, elles sont annulées, on ne fait pas leur effet.

Fin

Le jeu se finit quand la pioche est vide.

Chacun vérifie son déguisement :

- on ne garde qu'une seule carte déguisement de chaque type (pied – jambe...)
- si on n'a qu'une seule carte d'un personnage (boucle d'ours – petit cochon...), on la défausse.

On compte alors les étoiles des cartes qu'on a gardé. Celui qui a le plus d'étoiles a gagné.

Par Estebán, Charlotte, Toscane, Simon, Maëlle et Shaïna