

A table les serpent !

Un jeu pour 2 joueurs

par Lia, Maude, Anne-Lawrence, Arnaud et Leïla

En Afrique à Ouagadougou dans la savane il y a une bataille de serpents.

1. But du jeu

Avoir le plus de zèbres.

2. Matériel

- un plateau
- 5 serpents de chaque espèce
- 5 zèbres
- 4 souris
- 4 éléphants
- 6 arbres

3. Mise en place

Vous mettez le plateau sur la table et vous placez les pions arbres, zèbre, souris et éléphants sur les images correspondantes. Chaque joueur se place d'un côté du plateau, face à face.

4. Déroulement

Chacun son tour on déplace soit 1 animal, soit 1 serpent et 1 autre animal (pas un autre serpent). On ne bouge jamais en diagonale.

-**Le serpent** : il bouge d'une case « en rampant ». Son corps est sur 3 cases, on avance la tête sur une case libre, le corps va là où était la tête, et la queue là où était le corps.

Les serpents peuvent démarrer par leur propre bord ou par les côtés du plateau, mais pas par le bord de l'autre camp.

Si sa tête arrive sur un arbre, il s'enroule dedans (on enroule tout le serpent autour), il est protégé. Il pourra repartir de l'arbre.

Si sa tête sort du plateau, on le retire, il pourra revenir plus tard.

On peut attaquer un serpent en allant sur son corps ou sa queue (mais pas sa tête) : l'autre serpent est retiré et éliminé. Si un joueur n'a plus de serpent, il a perdu.

Si sa tête et sa queue sont à côté d'un zèbre, il le mange, le joueur prend le pion zèbre devant lui.

Si sa tête arrive sur une souris, il la mange, elle est éliminée du jeu.

-**Le zèbre** : il bouge d'une case vers une case vide. On ne peut pas bouger le zèbre que vient de jouer l'autre joueur.

-**La souris** : elle bouge de 1 ou 2 cases en passant par des cases vides. Si elle arrive à côté d'un éléphant, il a peur et le joueur le déplace de 3 cases.

-**L'éléphant** : il bouge d'une case vers une case vide. Il peut aller sur un serpent (la tête, le corps ou la queue), qui est alors écrasé et retiré du jeu.

5. Fin de la partie

Ça se termine quand quelqu'un a mangé trois zèbres, il a gagné, ou si quelqu'un n'a plus de serpent, il a perdu.