

La course dans les nuages.

Un jeu pour 2 à 6 joueurs

par Chloé, Élisabeth, Maëva, Lucie et Mickaëlla

Vous sautez de nuage en nuage pour arriver le premier à la fin.

1. But du jeu

Il faut atteindre la ligne d'arrivée.

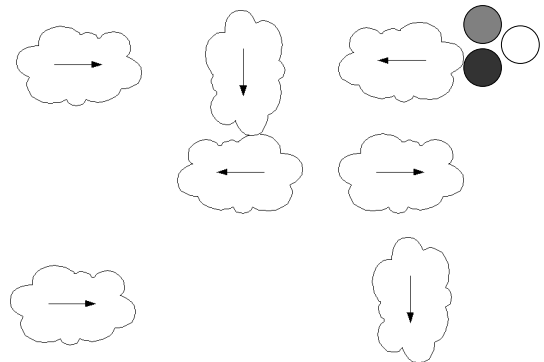
2. Matériel

- 6 pions
- 39 cartes de déplacement
- 32 nuages avec des flèches

3. Mise en place

On crée le parcours en posant les nuages bien alignés sur autant de lignes qu'il y a de joueurs. Les flèches peuvent être tournées vers le bas, l'avant ou l'arrière. On peut laisser des « creux » entre les nuages.

Chacun choisit un pion, on les place devant les nuages, au plus haut



Exemple de début de parcours à 3 joueurs

4. Déroulement

On joue chacun son tour.

Quand c'est notre tour on pioche une carte et on fait ce que la carte nous dit. *Exemple : Carte 1 on bouge d'abord son pion de 1 puis on bouge 2 nuages de 1 (ou un nuage de 2).* La carte 1, 2, 3 est un joker, on bouge de 1, 2 ou 3 cases, et on bouge le nuage du reste pour faire un total de 3 soit respectivement 2, 1 ou 0 case.

Les pions ne peuvent pas bouger en diagonale, et ne peuvent pas passer ailleurs que sur les nuages. On peut aller sur un nuage déjà occupé. Quand on finit son déplacement, on bouge d'une case comme indiqué par la flèche. Si on arrive dans un trou, on bouge encore vers le

bas, mais si il n'y a pas de nuage en dessous, on tombe et on repart du début.

Les nuages ne bougent pas en diagonale, on les déplace vers les trous laissés entre les nuages. Si des pions sont sur un nuage ils bougent avec lui.

5.Fin de la partie

Quand son déplacement amène un joueur au delà du dernier nuage, il a gagné.