

M vs T

Un jeu pour 2 à 4 joueurs

par Stanley, Lucas, Jules et James

An 9377, la Terre est détruite, les terriens partent sur mars MAIS...

1. But du jeu

Être le dernier survivant sur Mars.

2. Matériel

- 38 cartes
- un plateau de vingt-cinq cases
- 7 pions de chaque couleur
- 4 plateau individuel
- un pion monstre

3. Mise en place

Mettre un pion de chaque couleur dans un coin du plateau, et au milieu le monstre. Placer ses pions sur son plateau individuel tous au nombre zéro, sauf la vie que l'on met à 10 et la ressource de sa case de départ qui est à 1.

4. Déroulement

Chacun son tour :

- on pioche une carte
 - on avance d'une case (pas en diagonale)
 - on augmente de un sur son plateau individuel la ressource de la case où on est arrivé
 - si on veut et si on a assez, on achète la carte. Il faut reculer sur son plateau les ressources pour payer.
 - Si on veut on attaque quelqu'un.
- OU** on déplace le monstre d'une case puis il attaque quelqu'un

Le combat

Si on est à côté de quelqu'un à la fin de son tour, on peut se battre - on peut attaquer plusieurs joueurs d'un coup. Chacun calcule les dégâts infligés à l'autre :

- Chaque personnage fait 1 point de dégât
- on rajoute les bonus des **armes** (+1 / +2 / +3)
- on retire les points d'**armure** (-1 / -2) de l'adversaire

On baisse ses points de vie selon les dégâts subits. Si un joueur a 0 point de vie, il est éliminé, il ne joue plus.

Le monstre : il inflige 3 dégâts, il faut lui donner 3 dégâts pour le tuer.

Les cartes

Le véhicule : on peut bouger de 2 cases au lieu d'1 si on a un véhicule.

Le soin : on l'utilise quand on veut pour regagner des vies.

Les armes 2 cases / 3 cases : permettent d'attaquer quelqu'un plus éloigné. Normalement on ne tape qu'à une case, si on a ces armes, on peut taper à la distance totale indiquée par les cartes.

5.Fin de la partie

Quand il ne reste plus qu'un joueur, il a gagné.