

# **Le cimetière perdu**

*Un jeu pour 2 à 5 joueurs*

*par Jérémy, Gustav, Paul, Mila et Amandine*

Il était une fois un cimetière perdu sur une île... Un avion s'est écrasé à côté de l'île, 5 explorateurs sont sortis de l'avion.

Et tout a commencé...

## ***1. But du jeu***

Sortir du cimetière avec un trésor en évitant les monstres.

## ***2. Matériel***

- 46 cartes (5 défenses, 5 trous noirs, 4 bonus, 19 attaques, 12 monstres, 1 trésor)
- 1 dé, 5 pions et 5 vies
- 15 couloirs

## ***3. Mise en place***

Retirer la carte trésor, compter 20 cartes, les mélanger avec la carte trésor. Rajouter par dessus les autres cartes.

Poser un couloir au hasard. Poser des cartes tombe à côté des cases sans flèche (sur les côtés et au bout du couloir), sauf au début du couloir - c'est le départ. Placer les pions au départ.

## ***4. Déroulement du jeu***

chacun son tour va :

-Lancer le dé.

-Avancer du nombre de cases indiqué sur le dé sans sortir des couloirs déjà posés.

On a alors le choix :

-Mettre un nouveau couloir, pioché au hasard, si on est arrivé sur une case avec une flèche, rajouter alors les tombes nécessaires.

-regarder une tombe si il y en a une à côté de la case où on est arrivé.

### **Les cartes**

**Monstre** : Si on a une carte **attaque**, il est tué, la carte monstre est retiré du jeu. Si on a une carte **défense**, on se défend, le monstre est remis face cachée à sa place, dans la tombe.

**Trou noir** : On se fait aspirer, le joueur retourne la tombe de son choix. Si c'est un autre **trou noir**, il ressort sur la case à côté du trou noir, sinon, il meurt. Les cartes retournées sont remises face cachée.

**Attaque** : on peut s'en servir pour tuer un monstre ou pour tuer celui qui a le **trésor**. S'il n'a pas de **défense**, il meurt et on lui prend le trésor.

**Trésor** : le joueur qui le retourne le garde devant lui. Si il ressort avec, il a gagné.

**Bonus** : Appliquer l'effet marqué sur la carte et le retirer du jeu.

Quand **on meurt**, si on a encore une vie, on repart du début et on perd sa vie. Si on n'a plus de vie, on est éliminé.

### *5.Fin de la partie*

Celui qui sort avec le trésor a gagné.