

la course aux aliments

Un jeu pour 2 à 8 joueurs

par Jean-Jacques, Baptiste, Arnaud, Luna et Luna

Mamie a perdu ses 8 catégories d'aliments, ses enfants partent à leur recherche.

1. But du jeu

Être le premier à ramener le plus d'aliments possible.

2. Matériel

- 64 pions aliments (8 carottes, 8 steaks, 8 fromages, 8 ananas, 8 coca-cola, 8 pains au raisin, 8 beurres, 8 bonbons)
- 1 plateau
- 8 pions enfants
- 11 pions animaux
- 13 crottes
- 2 dés

3. Mise en place

Chacun choisit un pion enfant et le place tout en bas du plateau, on met les animaux sur les têtes de chat. Sur chaque rond, on place les pions aliments d'une catégorie, on en place autant qu'il y a de joueurs (les autres ne serviront pas).

4. Déroulement

Chacun son tour :

-on lance les dés

-on choisit un nombre pour son enfant, et un pour l'animal. On déplace son enfant et un animal du nombre de cases indiqué (ou moins) par le dé, on ne bouge pas en diagonale. Il peut y avoir plusieurs enfants ou animaux sur une même case.

-* Si on arrive à côté d'une case aliment qu'on n'a pas, on peut prendre l'aliment, le joueur le garde à côté de lui.

- * Si un animal arrive à côté d'une case aliment, il mange l'aliment : on pose l'aliment sous l'animal. A la fin de son prochain déplacement, on retirera l'aliment du jeu et on posera un pion crotte là où est arrivé l'animal - s'il n'y a plus de crotte, on en prend une déjà sur le plateau.
- * Si on arrive sur un pion crotte, on retourne à la case départ et on retire la crotte.

5. Fin de la partie.

Dès que quelqu'un a les 8 aliments, ou dès qu'il n'y a plus d'aliments, la partie se termine. Celui qui a le plus d'aliments a gagné.